

|                 |              |     |           |
|-----------------|--------------|-----|-----------|
| ワンポイントレッスン（技術編） |              | No. | 3-1       |
| タイトル            | 挟殺（ランダウン）プレー | 作成日 | 2022/1/24 |
|                 |              | 作成者 | S.Tajiri  |

チームとしてプレーの統一とシンプル化を図る！！

Ⓚ ランナーを挟んでもなかなかアウトにできないことありませんか？

Ⓚ よし、ランナーをはさんだ、アウトだ！

これがまさかのエラーになり得点されたことありませんか？



Ⓚ チームとしての動きを統一すること、およびシンプルなプレーにすることによりエラー回避でアウト確立が向上します！

Ⓚ アウトにならなくても、最悪ランナーを本塁にかえすリスクが非常に少なくなります！

① 本塁—三塁間であれば、キャッチャーが三塁側の半分エリアまで一気に追い込む（スピードが大事）！ と認識する。

② 三塁手はベース本塁寄り、走路は空けて少し横でグローブをあげてボールを待つ！



